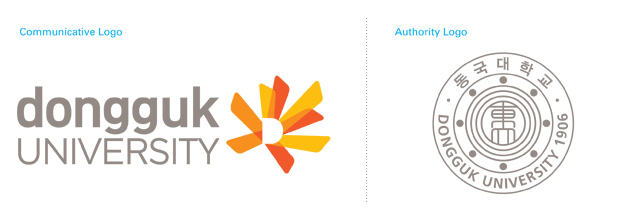
**Report**

**프로그래밍언어(SCSC)**



|  |
| --- |
| **Report번호 :** **O번** |
| **강좌 번호 :**   **SCSC2004-01** |
| **담 당 : 박 성 철 교수님** |
| **학 과 : 경제학과** |
| **학 번 : 2012112850** |
| **성 명 : 김 치 현** |
| **제 출 일 : 2016년 6 월 3 일** |



**<문제 1>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 스윙프로그램  파  일: Q1.java  \*/  **import** javax.swing.\*;  **public** **class** Q1 **extends** JFrame {  Q1(){  setTitle("Let's study Java");  setSize(400, 200);  setVisible(**true**);  }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Q1 frame = **new** Q1();  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 스윙 프로그램이 만들어졌습니다. |

**<문제 2>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 스윙 프로그램 제작  파  일: Q2.java  \*/  **import** javax.swing.\*;  **import** java.awt.\*;  **public** **class** Q2 **extends** JFrame{  Q2(){  setTitle("BorderLayout Practice");  setDefaultCloseOperation(JFrame.***EXIT\_ON\_CLOSE***);  Container contentPane = getContentPane();    contentPane.setLayout(**new** BorderLayout(5, 7));  contentPane.add(**new** JButton("Center"), BorderLayout.***CENTER***);  contentPane.add(**new** JButton("North"), BorderLayout.***NORTH***);  contentPane.add(**new** JButton("South"), BorderLayout.***SOUTH***);  contentPane.add(**new** JButton("East"), BorderLayout.***EAST***);  contentPane.add(**new** JButton("West"), BorderLayout.***WEST***);    setSize(300, 200);  setVisible(**true**);  }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  **new** Q2();  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| BorderLayout을 이용한 스윙 프로그램이 만들어졌습니다. |

**<문제 3>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 스윙 프로그램 색깔 입히기  파  일: GridLayoutEx.java  \*/  **import** java.awt.\*;  **import** javax.swing.\*;  **public** **class** GridLayoutEx **extends** JFrame {  **public** GridLayoutEx() {  **super**("GridLayout 예제");  setDefaultCloseOperation(JFrame.***EXIT\_ON\_CLOSE***);  Container contentPane = getContentPane();    // 1x10의 GridLayout 배치관리자  contentPane.setLayout(**new** GridLayout(1, 10));  **for**(**int** i=0; i<10; i++) { // 10개의 버튼 부착  String text = Integer.*toString*(i); // i를 문자열로 변환  JButton button = **new** JButton(text);  contentPane.add(button); // 컨텐트팬에 버튼 부착  **switch**(i){  **case** 0:button.setBackground(Color.***RED***);**break**;  **case** 1:button.setBackground(Color.***ORANGE***);**break**;  **case** 2:button.setBackground(Color.***YELLOW***);**break**;  **case** 3:button.setBackground(Color.***GREEN***);**break**;  **case** 4:button.setBackground(Color.***CYAN***);**break**;  **case** 5:button.setBackground(Color.***BLUE***);**break**;  **case** 6:button.setBackground(Color.***MAGENTA***);**break**;  **case** 7:button.setBackground(Color.***GRAY***);**break**;  **case** 8:button.setBackground(Color.***PINK***);**break**;  **case** 9:button.setBackground(Color.***LIGHT\_GRAY***);**break**;  }  }    setSize(500, 200);  setVisible(**true**);  }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  **new** GridLayoutEx();  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 버튼에 색깔이 입혀졌습니다. |

**<문제 4>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용: 랜덤 Lable 출력  파  일: Q4.java  \*/  **import** javax.swing.\*;  **import** java.awt.\*;  **public** **class** Q4 **extends** JFrame {  Q4(){  setTitle("Random Labels");  Container contentPane = getContentPane();  contentPane.setLayout(**null**);  **for**(**int** i=0; i<20; i++){  JLabel label = **new** JLabel();  **int** x = (**int**)(Math.*random*()\*200) + 50; // 50~250의 랜덤 x  **int** y = (**int**)(Math.*random*()\*200) + 50; // 50~250의 랜덤 y  label.setLocation(x, y); //label을 (x, y)에 배치  label.setSize(10, 10); //label 크기를 10x10으로 설정  label.setOpaque(**true**); //label에 배경색이 보이게 함  label.setBackground(Color.***BLUE***);    contentPane.add(label);  }  setSize(300, 300);  setVisible(**true**);  }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  Q4 frame = **new** Q4();  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 랜덤한 레이블이 20개 출력됬습니다. |

**4. 소감**

|  |
| --- |
| GUI 프로그래밍은 정말 재밌습니다 ^^ |